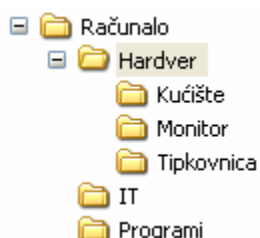


Osnove rada s računalom A - grupa (Operacijski sustav)

Ime i prezime: _____

Razred: _____

1. (1 bod) Kreiraj mapu **ISPIT_Ime_prezime_razred** na radnoj površini.
2. (2 boda) Otvorite aplikaciju **Word** i napišite tekst: *"Procesor (ili CPU) je "mozak" računala. Sastoji se od aritmetičko-logičke jedinice (ALU) i upravljačke jedinice".*
Spremite ovaj dokument u mapu **ISPIT_Ime_prezime_razred** pod nazivom **1.zadatak.docx**
3. (3 boda) Unutar mape **ISPIT_Ime_prezime_razred** napravite slijedeću strukturu podmapa:



→ Mapa **Računalo** sadrži 3 podmape: **Hardver**, **IT**, **Programi**

→ Mapa **Hardver** sadrži 3 podmape: **Kućište**, **Monitor**, **Tipkovnica**

4. (1 bod) Datoteku **1.zadatak.docx** kopirajte u mapu **Hardver**.
5. (1 bod) Datoteku **1.zadatak.docx** iz mape **Hardver** preimenujte u **Procesor.docx**
6. (2 bod) Kreirajte ikonu prečaca za datoteku **Procesor.docx** i neka taj prečac bude u mapi **Računalo**
7. (2 boda) Otvorite datoteku **1.zadatak.docx** koja se nalazi u mapi **ISPIT_Ime_prezime_razred** te odgovorite na slijedeće pitanje: GDJE ILI KAKO MOŽEMO ZAKLJUČATI PROGRAMSKU TRAKU (TASKBAR)?
Kao odgovor na postavljeno pitanje, **zalijepite sliku sadržaja ekrana**, odnosno sliku prozora iz kojeg ste pročitali tu informaciju, ispod postojećeg teksta u dokumentu **1.zadatak.docx**.
Spremite promjene [Datoteka (File)– spremi (Save)]
8. (2 boda) Otvorite aplikaciju **PowerPoint** i na prvom slajdu napišite naslov: *"Ulazni uređaji"*.
Zatim na istom slajdu napišite podnaslov *"Tipkovnica"*.
Dodajte novi (drugi) slajd i na njega zalijepite sliku tipkovnice
(kopirajte sliku tipkovnice koja se nalazi u ovom dokumentu)
Spremite dokument u mapu **ISPIT_Ime_prezime_razred** pod nazivom **2.zadatak.pptx**



9. (1 bod) Sada stvorite kopiju datoteke **2.zadatak.pptx** unutar iste mape **ISPIT_Ime_prezime_razred**.

10. (1 bod) Preimenujte tu kopiju u **Tipkovnica.pptx**.
11. (1 bod) Premjestite datoteku **Tipkovnica.pptx** u mapu **Tipkovnica**.
12. (2 bod) Kreirajte ikonu prečaca za datoteku **Tipkovnica.pptx** . neka taj prečac bude u mapi **Računalo**
13. (1 bod) Komprimirajte mapu **HARDVER** tako da dobijete mapu **HARDVER.zip** (ili **HARDVER.rar**). Neka komprimirana mapa ostane u mapi **RAČUNALO**.
14. (1 bod) Otvorite datoteku **Tipkovnica.pptx** te je pospremite kao pdf dokument u mapi **RAČUNALO**.
15. (2 boda) **ZADATAK**: Pogledajte gdje možete promijeniti vremensku zonu?
Kao odgovor na postavljeno pitanje, zalijepite sliku sadržaja ekrana, odnosno sliku prozora iz kojeg ste pročitali tu informaciju, ispod postojećeg teksta u dokumentu **1.zadatak.docx**.
16. (3 boda) Otvorite datoteku **1.zadatak.docx** koja se nalazi u mapi **ISPIT_Ime_prezime_razred**
ZADATAK: Pomoću Windows Explorera prikažite hijerarhijsku strukturu svojih mapa i podmapa ali tako da je ujedno vidljiv sadržaj mape **RAČUNALO**.
Kao odgovor na postavljeni zadatak, **zalijepite sliku sadržaja ekrana**, koja prikazuje traženu strukturu mapa i podmapa, ispod postojećeg teksta u dokumentu **1.zadatak.docx**.
Spremite promjene [*Datoteka (File)– spremi (Save)*]
17. (2 boda) Pogledajte koliko mjesta zauzima vaša mapa **ISPIT_Ime_prezime_razred** na hard disku. Sadržaj ekrana (sliku na kojoj se vidi koliko mjesta zauzima mapa **ISPIT_IME_PREZIME**) zalijepite kao odgovor na ovo pitanje (ispod postojećeg teksta) u dokumentu **1.zadatak.docx**. Pospremite promjene i zatvorite dokument.